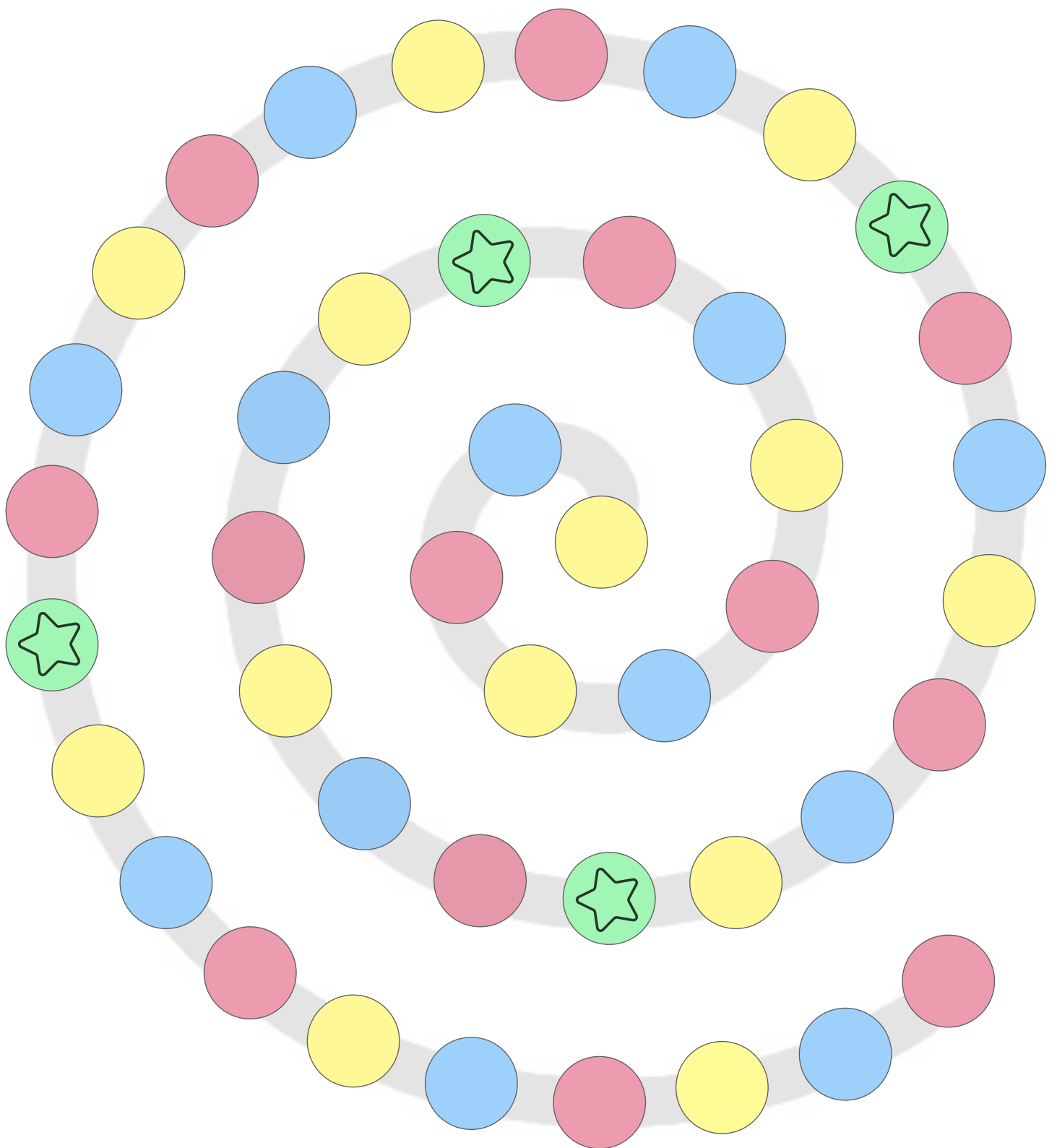


La spirale des temps



<p>1 Dessiner 1^{ère} personne du singulier</p>	<p>2 Finir 2^{ème} personne du singulier</p>	<p>3 Ranger 3^{ème} personne du singulier</p>
<p>4 Manger 1^{ère} personne du pluriel</p>	<p>5 Refuser 2^{ème} personne du pluriel</p>	<p>6 Chanter 3^{ème} personne du pluriel</p>
<p>7 Naviguer 1^{ère} personne du singulier</p>	<p>8 Raconter 2^{ème} personne du singulier</p>	<p>9 Grandir 3^{ème} personne du singulier</p>
<p>10 Imaginer 1^{ère} personne du pluriel</p>	<p>11 Penser 2^{ème} personne du pluriel</p>	<p>12 Savoir 3^{ème} personne du pluriel</p>

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

13

Être

1^{ère} personne du singulier

14

Jouer

2^{ème} personne du singulier

15

Croire

3^{ème} personne du singulier

16

Montrer

1^{ère} personne du pluriel

17

Gagner

2^{ème} personne du pluriel

18

Préparer

3^{ème} personne du pluriel

19

Vivre

1^{ère} personne du pluriel

20

Nettoyer

2^{ème} personne du pluriel

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

PRESENT

<p>1</p> <p>Vendre</p> <p>1^{ère} personne du singulier</p>	<p>2</p> <p>Démolir</p> <p>2^{ème} personne du singulier</p>	<p>3</p> <p>Parler</p> <p>3^{ème} personne du singulier</p>
<p>4</p> <p>Cuisiner</p> <p>1^{ère} personne du pluriel</p>	<p>5</p> <p>Hurler</p> <p>2^{ème} personne du pluriel</p>	<p>6</p> <p>Pouvoir</p> <p>3^{ème} personne du pluriel</p>
<p>7</p> <p>Avoir</p> <p>1^{ère} personne du singulier</p>	<p>8</p> <p>Voir</p> <p>2^{ème} personne du singulier</p>	<p>9</p> <p>Faire</p> <p>3^{ème} personne du singulier</p>
<p>10</p> <p>Ranger</p> <p>1^{ère} personne du pluriel</p>	<p>11</p> <p>Attendre</p> <p>2^{ème} personne du pluriel</p>	<p>12</p> <p>Ecrire</p> <p>3^{ème} personne du pluriel</p>

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

13

Entendre

1^{ère} personne du singulier

14

Discuter

2^{ème} personne du singulier

15

Ramer

3^{ème} personne du singulier

16

Dire

1^{ère} personne du pluriel

17

Découper

2^{ème} personne du pluriel

18

Accrocher

3^{ème} personne du pluriel

19

Danser

1^{ère} personne du pluriel

20

Prendre

2^{ème} personne du pluriel

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

IMPARFAIT

<p>1 Voyager 1^{ère} personne du singulier</p>	<p>2 Manger 2^{ème} personne du singulier</p>	<p>3 Contempler 3^{ème} personne du singulier</p>
<p>4 Voir 1^{ère} personne du pluriel</p>	<p>5 Faire 2^{ème} personne du pluriel</p>	<p>6 Marcher 3^{ème} personne du pluriel</p>
<p>7 Grandir 1^{ère} personne du singulier</p>	<p>8 Aller 2^{ème} personne du singulier</p>	<p>9 Aimer 3^{ème} personne du singulier</p>
<p>10 Coiffer 1^{ère} personne du pluriel</p>	<p>11 Toucher 2^{ème} personne du pluriel</p>	<p>12 Choisir 3^{ème} personne du pluriel</p>

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

13

Caresser

1^{ère} personne du singulier

14

Ecouter

2^{ème} personne du singulier

15

Signer

3^{ème} personne du singulier

16

Dormir

1^{ère} personne du pluriel

17

Sauter

2^{ème} personne du pluriel

18

Rigoler

3^{ème} personne du pluriel

19

Travailler

1^{ère} personne du pluriel

20

Arroser

2^{ème} personne du pluriel

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

FUTUR

Bonne surprise ! Avance d'une case	Bonne surprise ! Avance de deux cases	Bonne surprise ! Avance de trois cases
Bonne surprise ! Rejoue	Bonne surprise ! Rejoue	Bonne surprise ! Avance d'une case
Mauvaise surprise ! Recule d'une case	Mauvaise surprise ! Recule de deux cases	Mauvaise surprise ! Recule de trois cases
Mauvaise surprise ! Recule d'une case	Mauvaise surprise ! Recule de deux cases	Mauvaise surprise ! Passe ton tour

SURPRISE

SURPRISE

SURPRISE

SURPRISE

SURPRISE

SURPRISE

SURPRISE

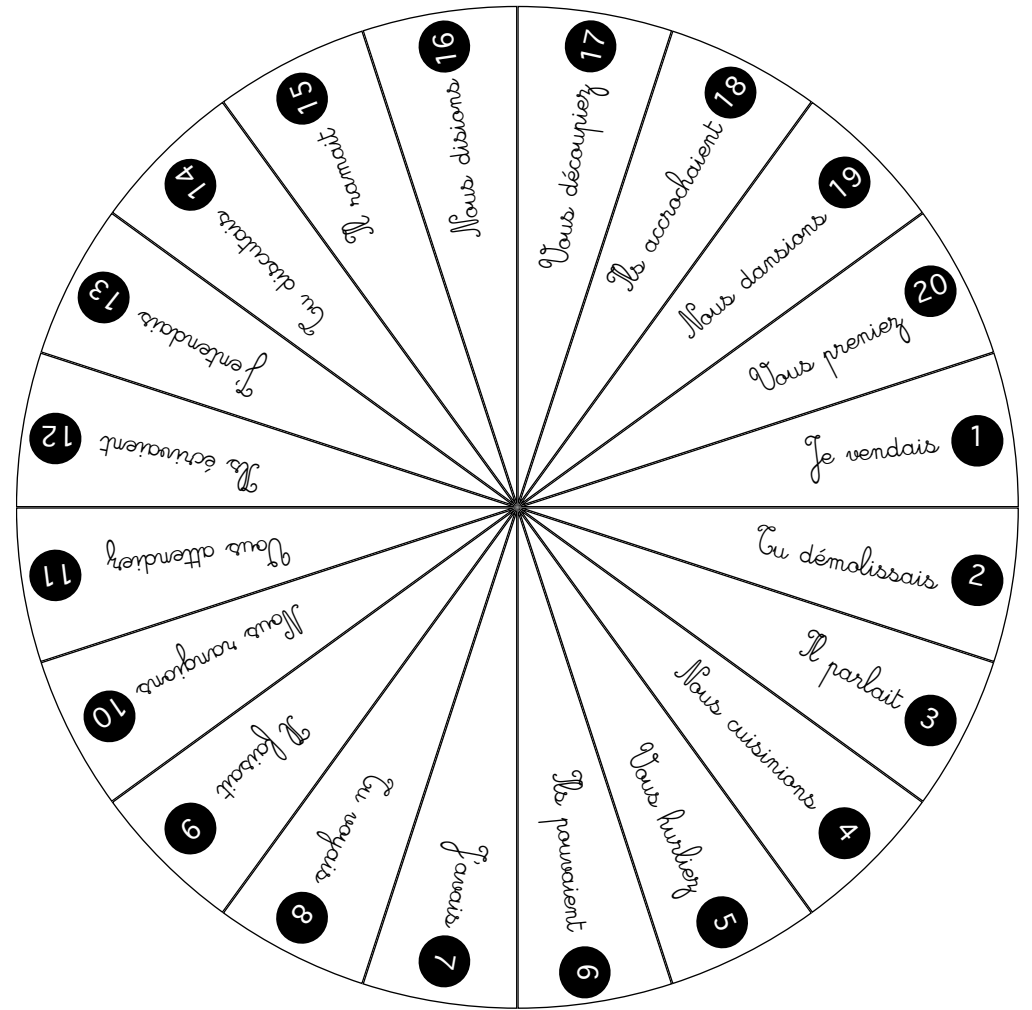
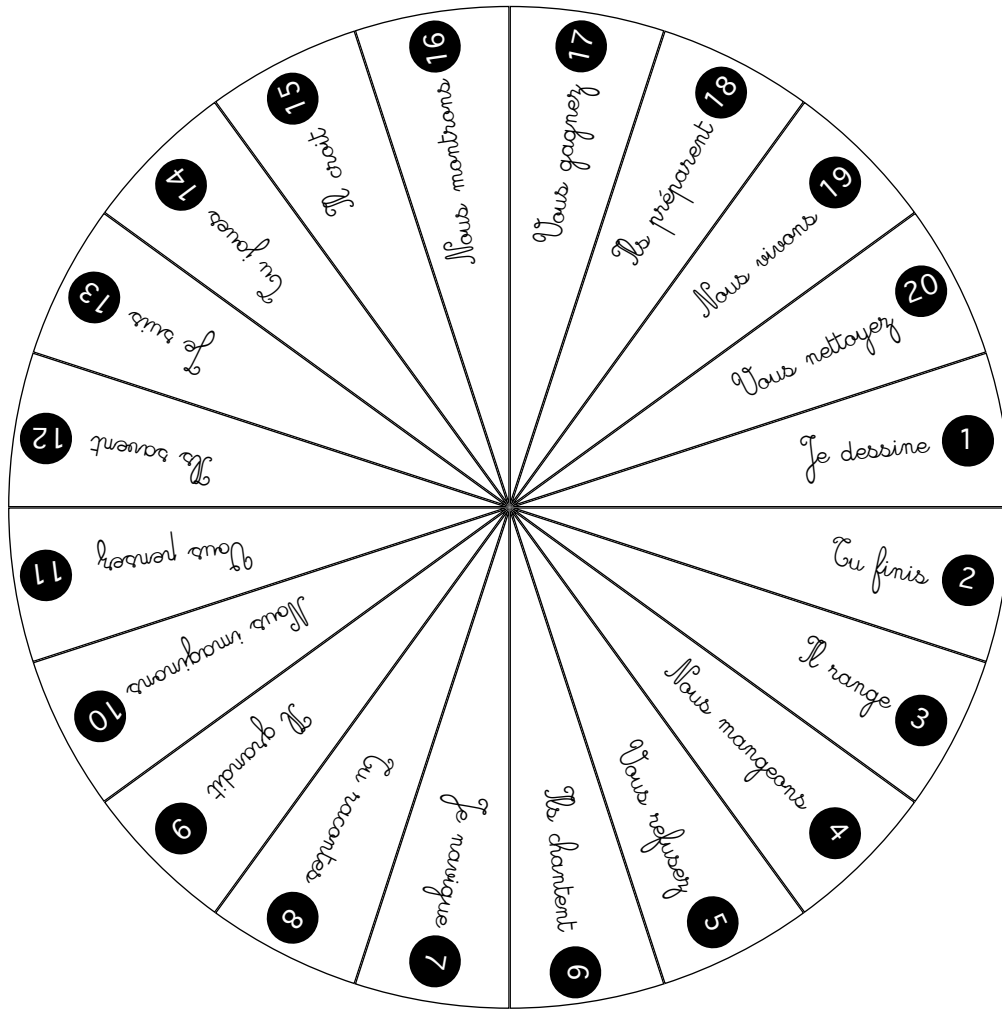
SURPRISE

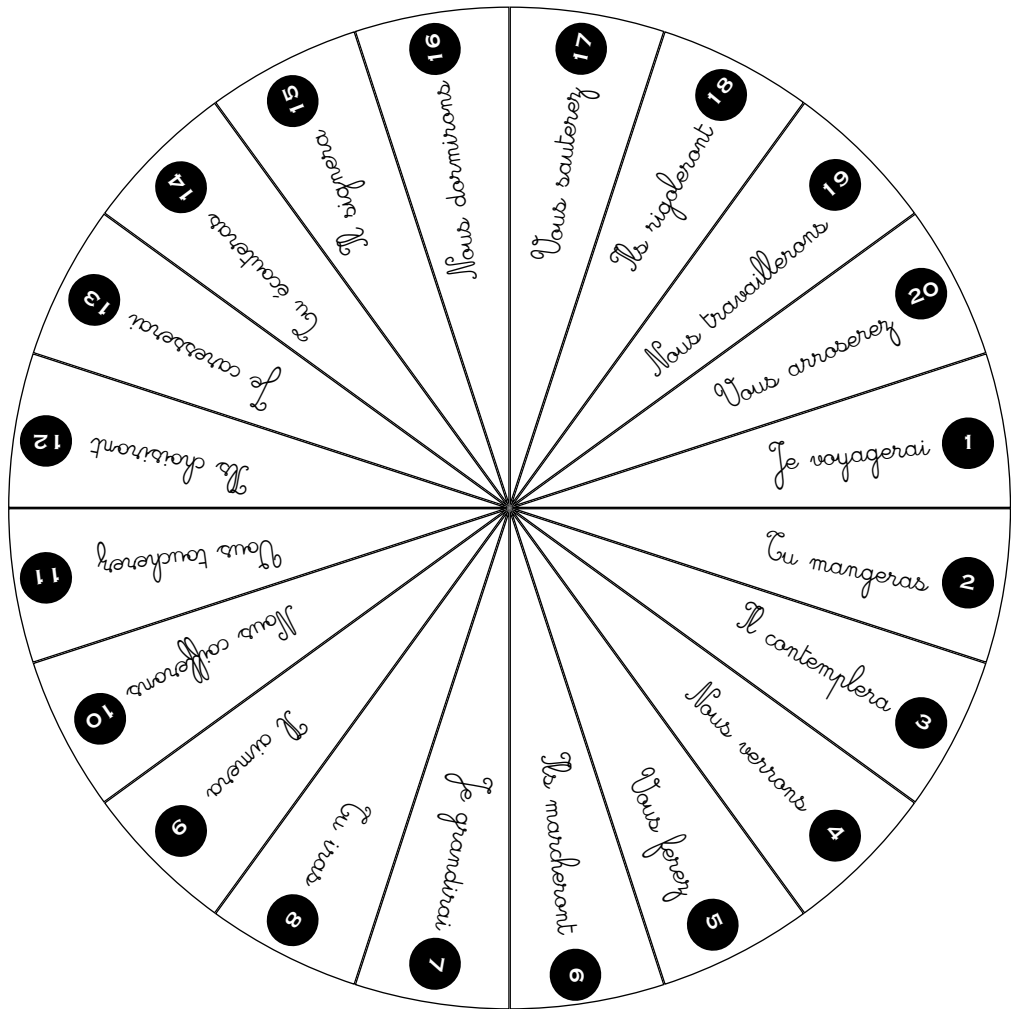
SURPRISE

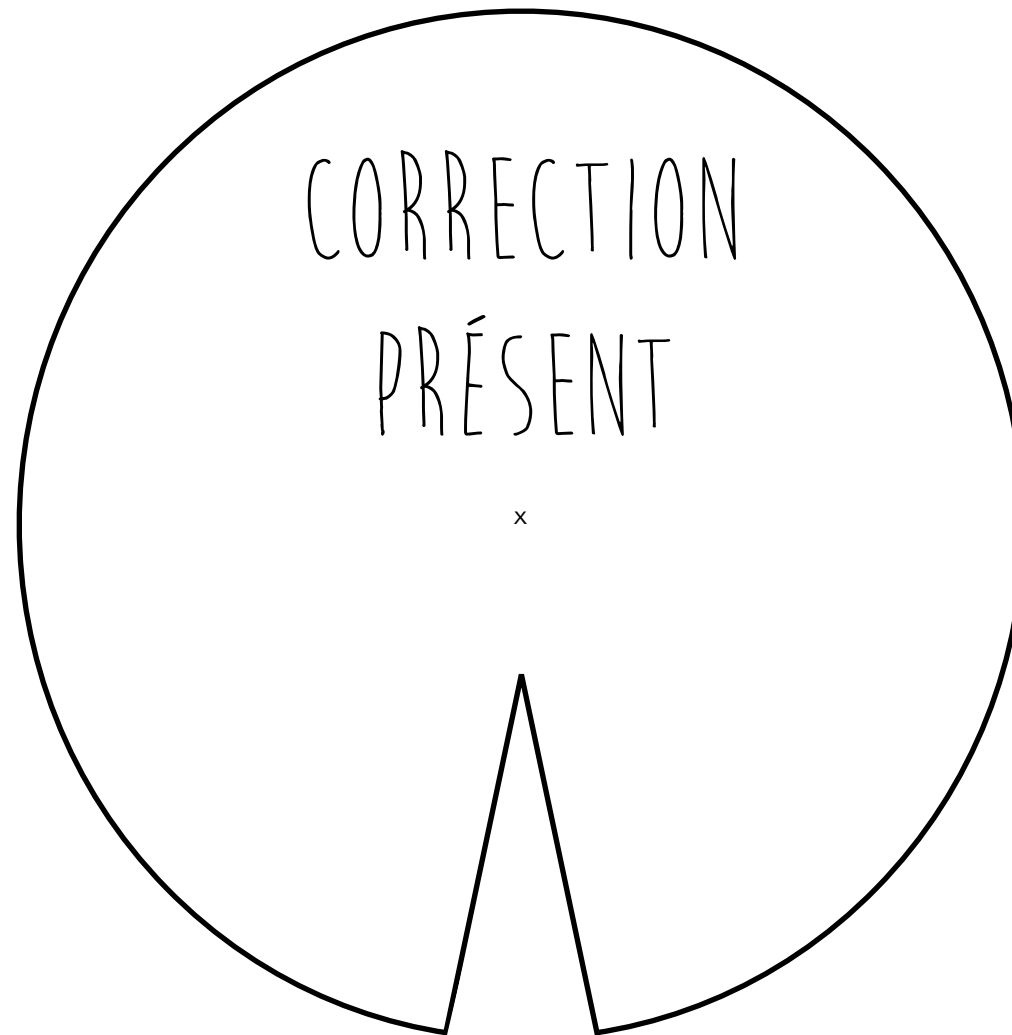
SURPRISE

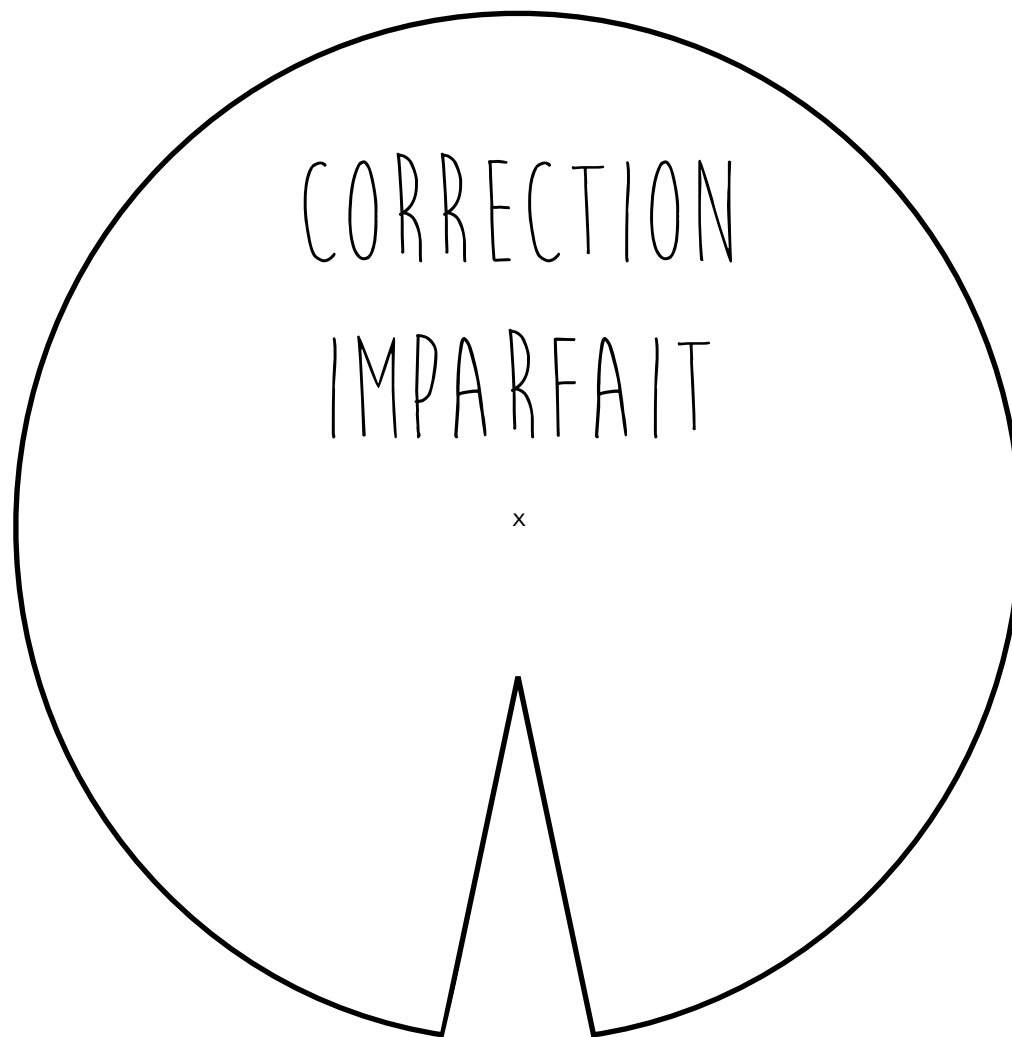
SURPRISE

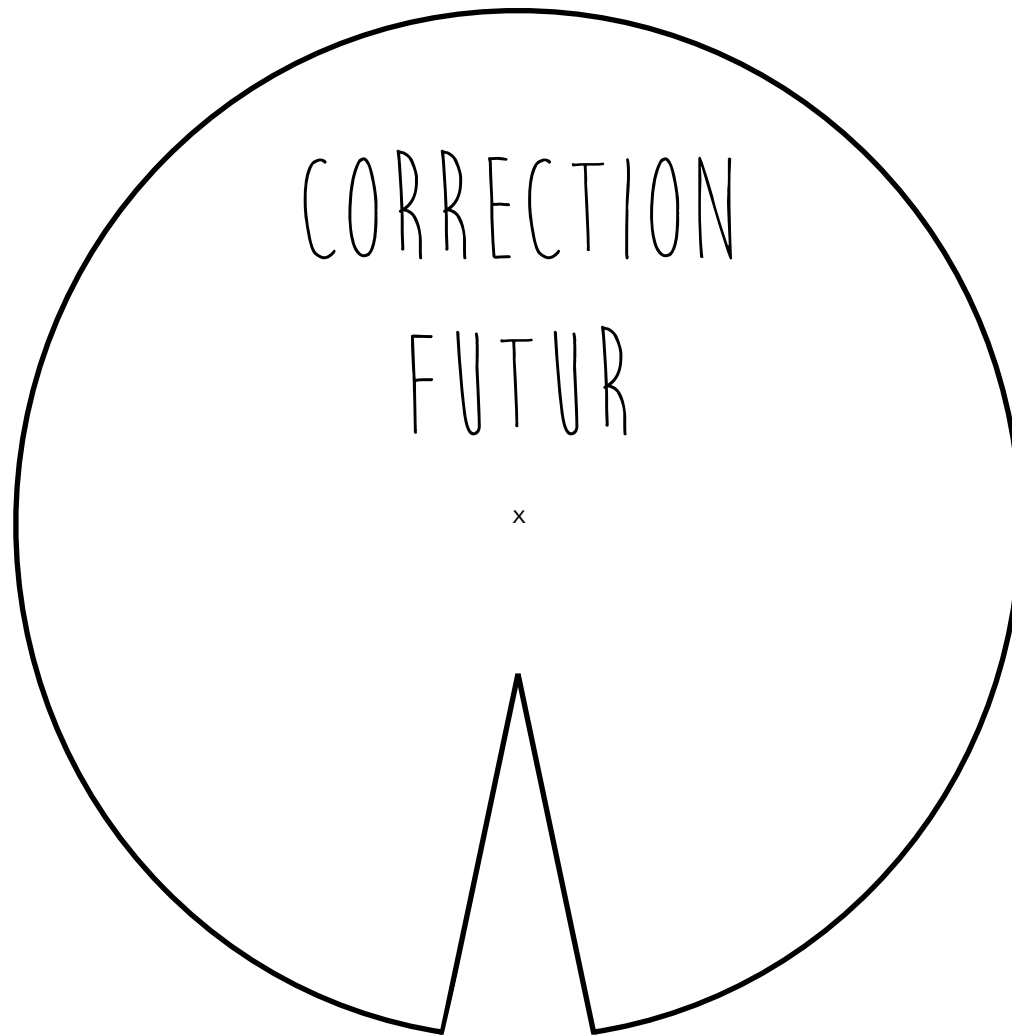
SURPRISE











Règles du jeu

MATERIEL :

- ▶ 1 plateau de jeu
- ▶ Cartes de jeu (imparfait, présent, futur, surprise)
- ▶ 1 dé
- ▶ 1 pion par joueur
- ▶ 3 roues de correction

DEROULEMENT :

- Lancer le dé et avancer du nombre de case.
 - Piocher une carte de la couleur correspondante.
 - Sur une ardoise, conjuguer le verbe.
 - Vérification de la réponse par un autre joueur grâce à la roue de correction :
 - Si la réponse est bonne : rester sur la case.
 - Si la réponse est fausse : reculer de 3 cases.
- La partie est terminée lorsqu'un élève arrive au centre de la spirale des temps.

